

# IDP sistem baze znanja – Rešavanje praktičnih problema

---

Đorđe Marković

November 27, 2024

Prirodno-Matematički Fakultet Kragujevac, Kragujevac, Srbija

-  Predstavljanje znanja i zaključivanje?
-  IDP sistem
-  Problemi sa ICLP24 takmičenja

-  Predstavljanje znanja i zaključivanje?
-  IDP sistem
-  Problemi sa ICLP24 takmičenja

-  Predstavljanje znanja i zaključivanje?
-  IDP sistem
-  Problemi sa ICLP24 takmičenja



## Predstavljanje znanja i zaključivanje

## Predstavljanje znanja i zaključivanje

Ideja:

- Posedujemo znanje specifično za neki domen
- Postoji više različitih problema koje želimo da rešimo
- Formalno (deklarativno) predstavljanje znanja
- Rešavanje problema upotrebom rešivača

## Predstavljanje znanja i zaključivanje

Ideja:

- Posedujemo znanje specifično za neki domen
- Postoji više različitih problema koje želimo da rešimo
- Formalno (deklarativno) predstavljanje znanja
- Rešavanje problema upotrebom rešivača

## Predstavljanje znanja i zaključivanje

Ideja:

- Posedujemo znanje specifično za neki domen
- Postoji više različitih problema koje želimo da rešimo
- Formalno (deklarativno) predstavljanje znanja
- Rešavanje problema upotrebom rešivača

## Predstavljanje znanja i zaključivanje

Ideja:

- Posedujemo znanje specifično za neki domen
- Postoji više različitih problema koje želimo da rešimo
- Formalno (deklarativno) predstavljanje znanja
- Rešavanje problema upotrebom rešivača

## Predstavljanje znanja i zaključivanje

Ideja:

- Posedujemo znanje specifično za neki domen
- Postoji više različitih problema koje želimo da rešimo
- Formalno (deklarativno) predstavljanje znanja
- Rešavanje problema upotrebom rešivača

## Predstavljanje znanja i zaključivanje

Ideja:

- Posedujemo znanje specifično za neki domen - **Njutnov univerzalni zakon gravitacije**
- Postoji više različitih problema koje želimo da rešimo
- Formalno (deklarativno) predstavljanje znanja
- Rešavanje problema upotrebom rešivača

## Predstavljanje znanja i zaključivanje

Ideja:

- Posedujemo znanje specifično za neki domen - **Njutnov univerzalni zakon gravitacije**
- Postoji više različitih problema koje želimo da rešimo - 1) Naći sledecu poziciju u datom sistemu dva nebeska tela, 2) Data je sila između dva tela i masa jednog, naći masu drugog...
- Formalno (deklarativno) predstavljanje znanja
- Rešavanje problema upotrebom rešivača

## Predstavljanje znanja i zaključivanje

Ideja:

- Posedujemo znanje specifično za neki domen - Njutnov univerzalni zakon gravitacije
- Postoji više različitih problema koje želimo da rešimo - 1) Naći sledecu poziciju u datom sistemu dva nebeska tela, 2) Data je sila između dva tela i masa jednog, naći masu drugog...
- Formalno (deklarativno) predstavljanje znanja - Matematička jednačina:  $F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$
- Rešavanje problema upotrebom rešivača

## Predstavljanje znanja i zaključivanje

Ideja:

- Posedujemo znanje specifično za neki domen - Njutnov univerzalni zakon gravitacije
- Postoji više različitih problema koje želimo da rešimo - 1) Naći sledecu poziciju u datom sistemu dva nebeska tela, 2) Data je sila između dva tela i masa jednog, naći masu drugog...
- Formalno (deklarativno) predstavljanje znanja - Matematička jednačina:  $F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$
- Rešavanje problema upotrebom rešivača - Rešavanje matematičkih izraza; ručno ili uz pomoć kalkulatora...

-  Predstavljanje znanja i zaključivanje?
-  IDP sistem
-  Problemi sa ICLP24 takmičenja



IDP sistem

- IDP - Imperative/Declarative Programming
  - Imperativni deo: Lua jezik
  - Declarativni deo: Iskazna logika prvog reda
    - Tipovi
    - Osnovna aritmetika
    - Agregacione funkcije
    - Induktivne/rekurzivne definicije

- IDP - Imperative/Declarative Programming
- Imperativni deo: Lua jezik

```
printmodels(modelexpand(T,S))
```

- Declarativni deo: Iskazna logika prvog reda
  - Tipovi
  - Osnovna aritmetika
  - Agregacione funkcije
  - Induktivne/rekurzivne definicije

- IDP - Imperative/Declarative Programming
- Imperativni deo: Lua jezik
- Declarativni deo: Iskazna logika prvog reda

$$\forall x : \text{Covek}(x) \Rightarrow \text{Smrtan}(x).$$

- Tipovi
- Osnovna aritmetika
- Agregacione funkcije
- Induktivne/rekurzivne definicije

- IDP - Imperative/Declarative Programming
- Imperativni deo: Lua jezik
- Declarativni deo: Iskazna logika prvog reda

- Tipovi

$$\forall x[\text{Covek} : \text{Smrtan}(x)].$$

- Osnovna aritmetika
- Agregacione funkcije
- Induktivne/rekurzivne definicije

- IDP - Imperative/Declarative Programming
- Imperativni deo: Lua jezik
- Declarativni deo: Iskazna logika prvog reda
  - Tipovi
  - Osnovna aritmetika

$$9 \leq \text{Godine}(\text{Sokrat}) - \text{Godine}(\text{Aristotel}) \leq 10.$$

- Agregacione funkcije
- Induktivne/rekurzivne definicije

- IDP - Imperative/Declarative Programming
- Imperativni deo: Lua jezik
- Declarativni deo: Iskazna logika prvog reda
  - Tipovi
  - Osnovna aritmetika
  - Agregacione funkcije

$$\#\{x[\text{Covek}] : \neg\text{Smrtan}(x)\} = 0.$$

- Induktivne/rekurzivne definicije

- IDP - Imperative/Declarative Programming
- Imperativni deo: Lua jezik
- Declarativni deo: Iskazna logika prvog reda
  - Tipovi
  - Osnovna aritmetika
  - Agregacione funkcije
  - Induktivne/rekurzivne definicije

$$\left\{ \begin{array}{l} \forall x, y : T(x, y) \leftarrow Grana(x, y). \\ \forall x, y, z : T(x, z) \leftarrow T(x, y) \wedge T(y, z). \end{array} \right\}$$

-  ~~Predstavljanje znanja i zaključivanje?~~
-  ~~IDP sistem~~
-  Problemi sa ICLP24 takmičenja



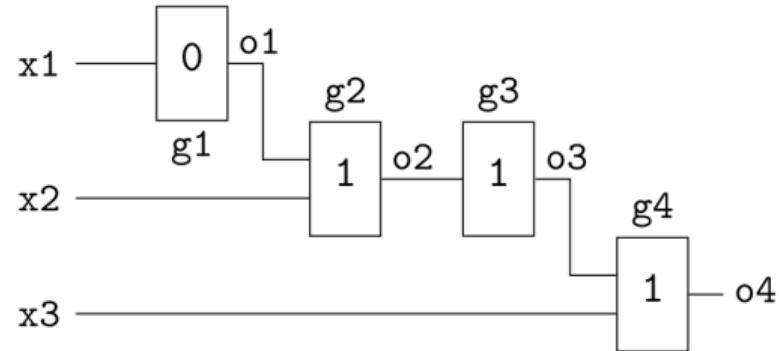
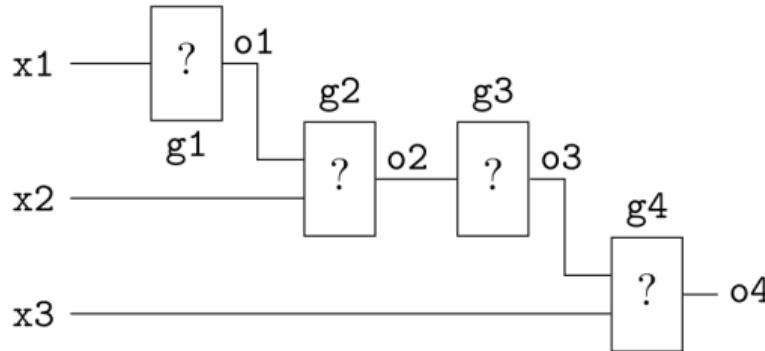
## Problemi sa ICLP24 takmičenja



## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 1

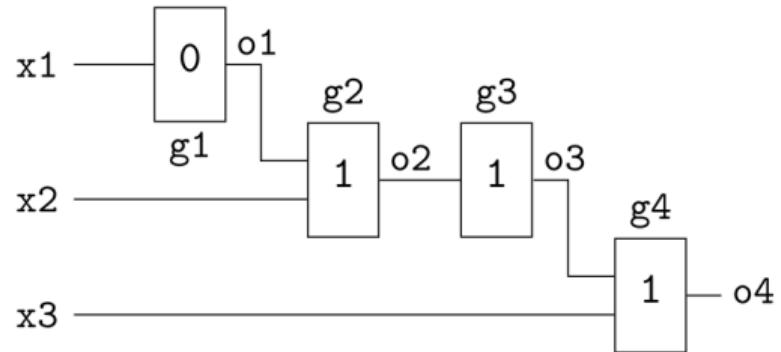
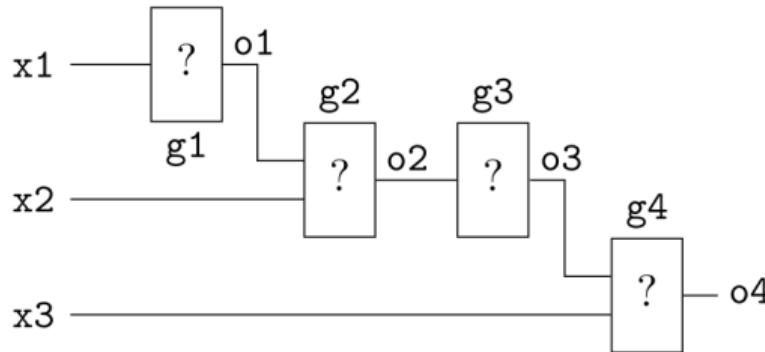
---

# Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 1



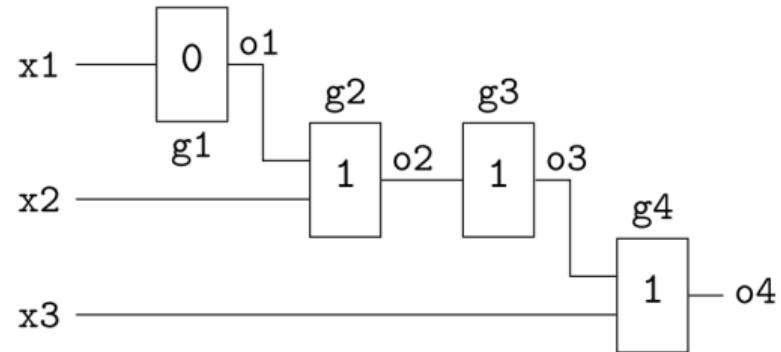
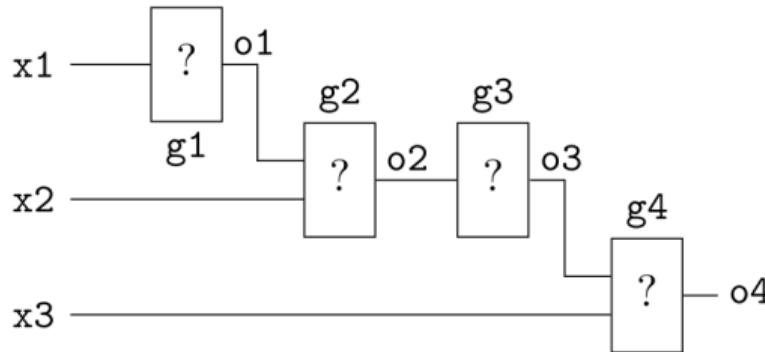
- Dato je logičko kolo bez označenih kapija
- Date su 4 instance ulaz/izlaz
- Pronaći (jedinstveno) rešenje za vrednosti kapija

# Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 1



- Dato je logičko kolo bez označenih kapija
- Date su 4 instance ulaz/izlaz
- Pronaći (jedinstveno) rešenje za vrednosti kapija

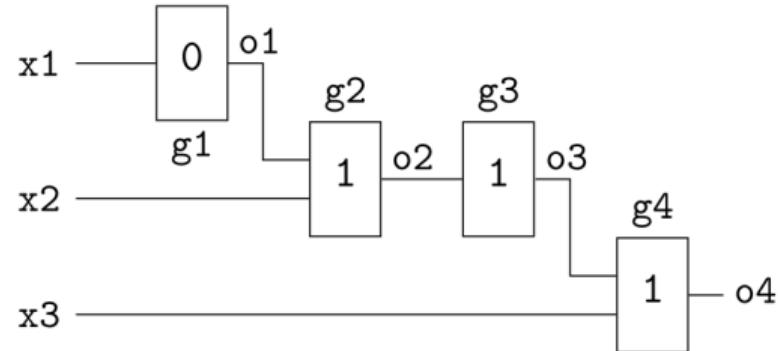
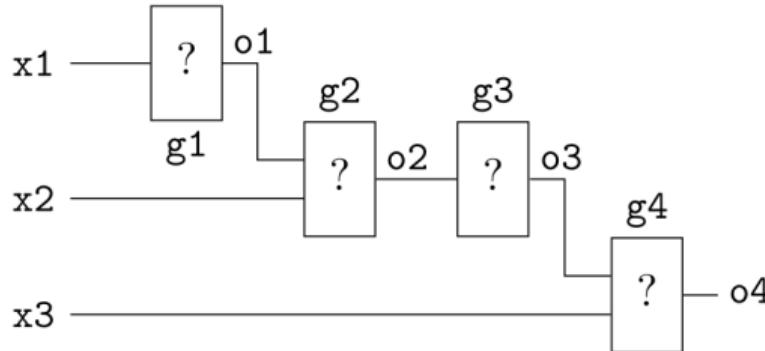
# Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 1



- Dato je logičko kolo bez označenih kapija
- Date su 4 instance ulaz/izlaz
- Pronaći (jedinstveno) rešenje za vrednosti kapija

# Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 1

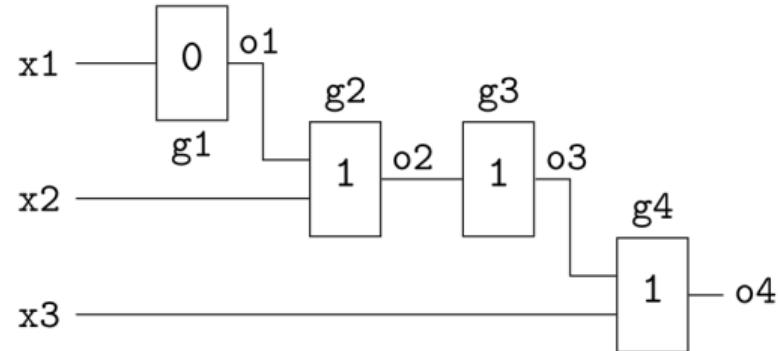
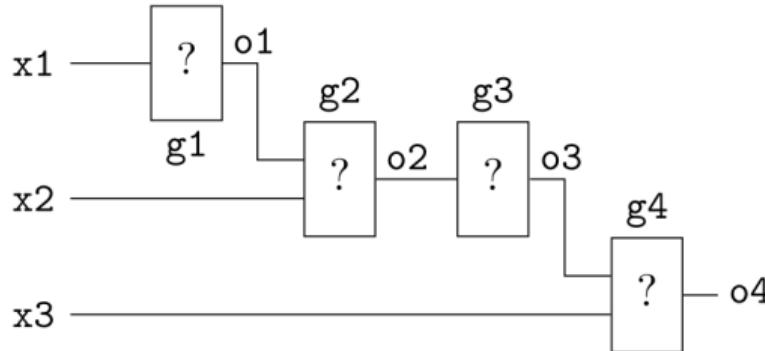
Kako rešiti problem?



- Imperativno: Program koji uzima za ulaz konfiguraciju sa instancama i izračunava funkcije pojedinačnih kapija.
- Deklerativno: Šta je domensko znanje? Zakoni ponašanja logičkih kola!
- Dobra baza znanja ne treba da bude usmerena ka pronalaženju funkcija logičkih kapija, već treba deklarativno da opiše zakone logičkih kola!

# Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 1

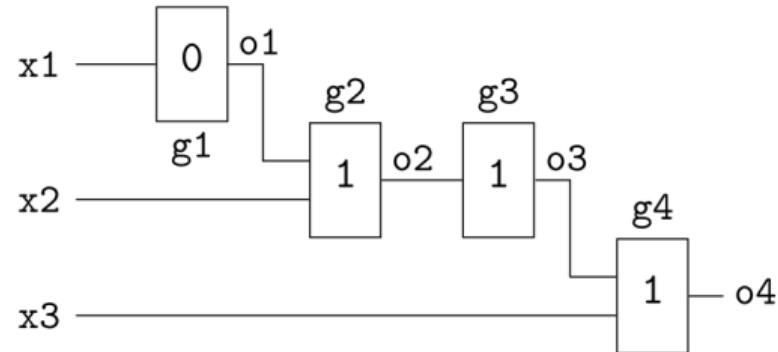
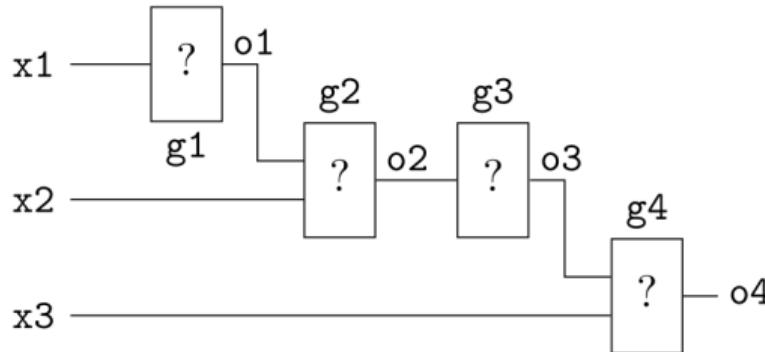
Kako rešiti problem?



- Imperativno: Program koji uzima za ulaz konfiguraciju sa instancama i izračunava funkcije pojedinačnih kapija.
- Deklerativno: Šta je domensko znanje? Zakoni ponašanja logičkih kola!
- Dobra baza znanja ne treba da bude usmerena ka pronalaženju funkcija logičkih kapija, već treba deklarativno da opiše zakone logičkih kola!

# Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 1

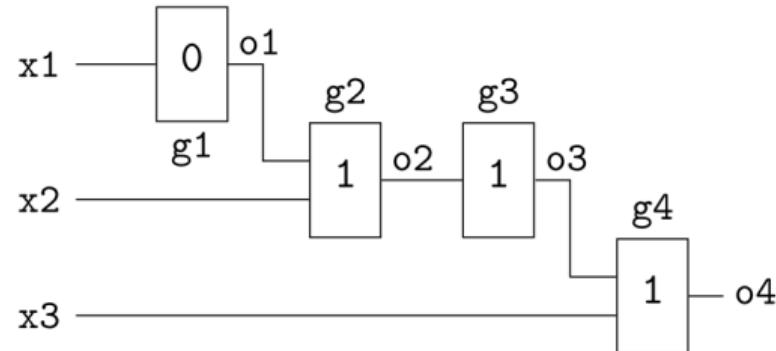
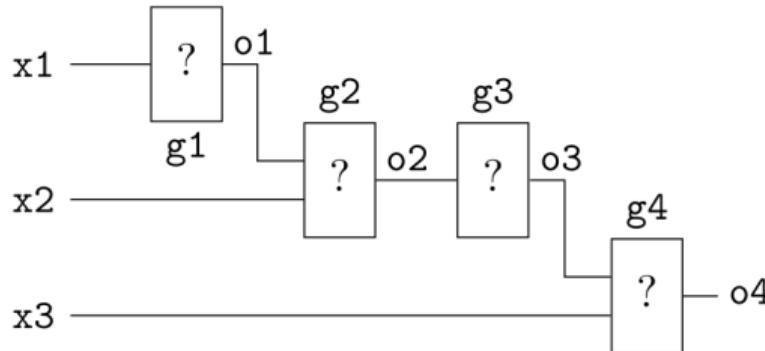
Kako rešiti problem?



- Imperativno: Program koji uzima za ulaz konfiguraciju sa instancama i izračunava funkcije pojedinačnih kapija.
- Deklerativno: Šta je domensko znanje? Zakoni ponašanja logičkih kola!
- Dobra baza znanja ne treba da bude usmerena ka pronalaženju funkcija logičkih kapija, već treba deklarativno da opiše zakone logičkih kola!

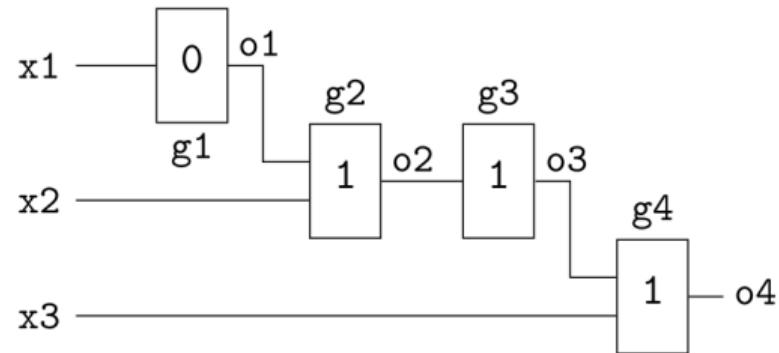
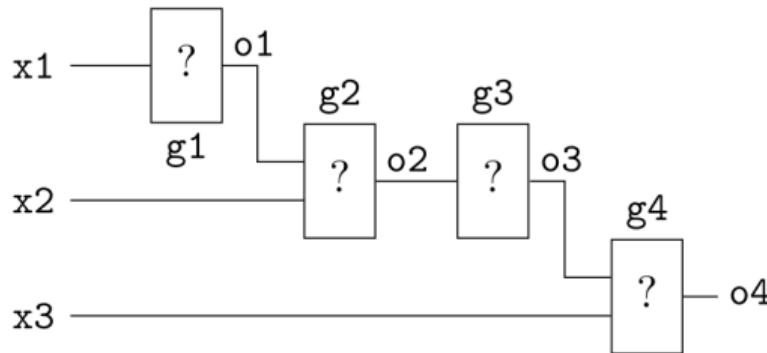
# Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 1

Kako rešiti problem?



- Imperativno: Program koji uzima za ulaz konfiguraciju sa instancama i izračunava funkcije pojedinačnih kapija.
- Deklerativno: Šta je domensko znanje? Zakoni ponašanja logičkih kola!
- Dobra baza znanja ne treba da bude usmerena ka pronalaženju funkcija logičkih kapija, već treba deklarativno da opiše zakone logičkih kola!

# Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 1



Rešenje: <https://idp.cs.kuleuven.be/idp/?example=scienceweek/iclp-cp-2024/problem-1/Gates-to-truth-webide>



## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 2

## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 2

1	1	3	0	1	2
2	3	2	0	1	3
3	3	3	0	0	1
4	2	2	1	2	0
	1	2	3	4	5

1	1	3	0	1	2
2	3	2	0	1	3
3	3	3	0	0	1
4	2	2	1	2	0
	1	2	3	4	5

- Data je matrica  $5 \times 5$  sa brojem između 0 i 3 u svakoj ćeliji.
- Potrebno je grupisati ćelije u (horizontalne ili vertikalne) parove tako da su sve kombinacije predstavljene jednim parom.
- Slično prethodnom problemu, domensko znanje u ovom zadatku jeste definicija valjanog para ćelija.

## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 2

1	1	3	0	1	2
2	3	2	0	1	3
3	3	3	0	0	1
4	2	2	1	2	0
	1	2	3	4	5

1	1	3	0	1	2
2	3	2	0	1	3
3	3	3	0	0	1
4	2	2	1	2	0
	1	2	3	4	5

- Data je matrica  $5 \times 5$  sa brojem između 0 i 3 u svakoj ćeliji.
- Potrebno je grupisati ćelije u (horizontalne ili vertikalne) parove tako da su sve kombinacije predstavljene jednim parom.
- Slično prethodnom problemu, domensko znanje u ovom zadatku jeste definicija valjanog para ćelija.

## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 2

1	1	3	0	1	2
2	3	2	0	1	3
3	3	3	0	0	1
4	2	2	1	2	0
	1	2	3	4	5

1	1	3	0	1	2
2	3	2	0	1	3
3	3	3	0	0	1
4	2	2	1	2	0
	1	2	3	4	5

- Data je matrica  $5 \times 5$  sa brojem između 0 i 3 u svakoj ćeliji.
- Potrebno je grupisati ćelije u (horizontalne ili vertikalne) parove tako da su sve kombinacije predstavljene jednim parom.
- **Slično prethodnom problemu, domensko znanje u ovom zadatku jeste definicija valjanog para ćelija.**

## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 2

1	1	3	0	1	2
2	3	2	0	1	3
3	3	3	0	0	1
4	2	2	1	2	0
	1	2	3	4	5

1	1	3	0	1	2
2	3	2	0	1	3
3	3	3	0	0	1
4	2	2	1	2	0
	1	2	3	4	5

Rešenje: <https://idp.cs.kuleuven.be/idp/?example=scienceweek/iclp-cp-2024/problem-2/Tile-them-all-webide>



## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 3

---

## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 3

1				
2	2	1		4
3				2
4	3	5		3
5				2
	1	2	3	4
	5			

1				
2	2	1		4
3				2
4	3	5		3
5				2
	1	2	3	4
	5			

- Data je matrica  $5 \times 5$  sa brojem između 0 i 9 u svakoj ćeliji (nule su predstavljene praznom ćelijom.).
- Potrebno je grupisati ćelije u ostrva tako da svako ostrvo sadrži jednu celiju različitu od nule i sve ostale sa nulom, pritom broj ćelija u ostrvu odgovara broju u ćeliji koja nije nula.
- Sve ćelije u jednom ostrvu moraju biti međusobno dostižne.

## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 3

1				
2	2	1		4
3				2
4	3	5		3
5				2
	1	2	3	4
	5			

1				
2	2	1		4
3				2
4	3	5		3
5				2
	1	2	3	4
	5			

- Data je matrica  $5 \times 5$  sa brojem između 0 i 9 u svakoj ćeliji (nule su predstavljene praznom ćeliom.).
- Potrebno je grupisati ćelije u ostrva tako da svako ostrvo sadrži jednu celiju različitu od nule i sve ostale sa nulom, pritom broj ćelija u ostrvu odgovara broju u ćeliji koja nije nula.
- Sve ćelije u jednom ostrvu moraju biti međusobno dostižne.

## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 3

1				
2	2	1		4
3				2
4	3	5		3
5				2
	1	2	3	4
	5			

1				
2	2	1		4
3				2
4	3	5		3
5				2
	1	2	3	4
	5			

- Data je matrica  $5 \times 5$  sa brojem između 0 i 9 u svakoj ćeliji (nule su predstavljene praznom ćelijom.).
- Potrebno je grupisati ćelije u ostrva tako da svako ostrvo sadrži jednu celiju različitu od nule i sve ostale sa nulom, pritom broj ćelija u ostrvu odgovara broju u ćeliji koja nije nula.
- Sve ćelije u jednom ostrvu moraju biti međusobno dostižne.

## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 3

1					
2	2	1		4	3
3					2
4	3	5			3
5					2
	1	2	3	4	5

1					
2	2	1		4	3
3					2
4	3	5			3
5					2
	1	2	3	4	5

- Domensko znanje u ovom zadatku jeste definicija valjanog grupisanja ćelija u ostrva.
- Interesantno u ovom problemu jeste zahtev da su ćelije u svakom od ostrva međusobno dostižne. Generalno, takav uslov je nemoguće iskazati u logici prvog reda!

## Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 3

1					
2	2	1		4	3
3					2
4	3	5			3
5					2
	1	2	3	4	5

1					
2	2	1		4	3
3					2
4	3	5			3
5					2
	1	2	3	4	5

- Domensko znanje u ovom zadatku jeste definicija valjanog grupisanja ćelija u ostrva.
- Interesantno u ovom problemu jeste zahtev da su ćelije u svakom od ostrva međusobno dostizne. Generalno, takav uslov je nemoguće iskazati u logici prvog reda!

# Problemi sa ICLP24 takmičenja – Problem 3

1				
2	2	1		4
3				2
4	3	5		3
5				2

1    2    3    4    5

1				
2	2	1		4
3				2
4	3	5		3
5				2

1    2    3    4    5

Rešenje: <https://idp.cs.kuleuven.be/idp/?example=scienceweek/iclp-cp-2024/problem-3/Area-fifty-won-webide>

-  ~~Predstavljanje znanja i zaključivanje?~~
-  ~~IDP sistem~~
-  ~~Problemi sa ICLP24 takmičenja~~

 Hvala na pažnji!

Đorđe Marković

*dorde.markovic@kuleuven.be*

<https://djordje.rs/>